A06-사조세자 카드 뒤집기 게임

팀장 김호연

김진성

곽민규

노재우

Unity : 2022.3.6f1 사용

역할 분담

**노재우**

* 필수 - 매칭 성공 시, 팀원의 이름 표시 / 실패 시 실패 표시 (종료 시 끝! 나타나는 것처럼)
* 카드 뒤집기에서 실제로 카드가 뒤집어지는 모습 연출하기
* 카드 등장 효과 연출하기(파도타기 효과로 등장, 화면 밖에서 나선형으로 날아오는 등장 등)

**김진성**

* 클릭할 때(카드 뒤집을 때), 시작할 때, 진행 중일 때 성공 실패 소리 넣어보기
* 타이머 시간이 촉박 할 때 게이머에게 경고하는 기능 작성해보기(시간이 붉게 변하거나 긴박한 배경음악으로 변경)
* 실패할 때 마다 시간 감소 효과 넣어보기

**곽민규**

* 스테이지 선택과 현재 해금한 스테이지가 구분 가능한 시작 화면 만들기, 플레이 중 해당 스테이지의 최단 기록 띄워주기
* 한 번씩 뒤집은 카드는 색을 다르게 표시하기 (옅은 회색 등)

**김호연**

* 결과에 매칭 시도 횟수 표시
* firstCard 고르고 5초 간 카운트 다운 - 안 고르면 다시 닫기
* 현재 스테이지(또는 난도)에 따라 카드 배열 증가시켜보기
* 결과에 점수 표시 → 남은 시간, 매칭 시도한 횟수 등을 점수로 환산